# Specifikacija Softverskih Zahtjeva (SRS) - UltraTech App

Aldin Salčinović

Danis Đuhera

1.15.2025.

## 1. Uvod

### 1.1 Svrha

Ovaj dokument opisuje šta nam treba za mobilnu aplikaciju koja će služiti kao online tech shop. Cilj je napraviti aplikaciju koja korisnicima omogućava brzu i jednostavnu kupovinu tehnoloških proizvoda.

### 1.2 Opseg

Aplikacija će biti za svakoga ko želi da pregleda i kupi tech proizvode na mobitelu. Sadrži funkcije kao što su brzo učitavanje proizvoda, filtriranje popusta, ocjenjivanje i komentarisanje proizvoda, galerija proizvoda i detaljne informacije o svakom proizvodu. Aplikacija radi na iOS i Android uređajima uz pomoć .NET MAUI, a podaci se čuvaju u SQL bazi. Prihodi dolaze od oglasa.

### 1.3 Ciljana Publika

Namijenjena je svima koji žele lak način za kupovinu tehnoloških proizvoda putem (modernih) mobilnih uređaja.

### 1.4 Rječnik

* **Dinamičko učitavanje proizvoda:** Proizvodi se učitavaju postepeno kako bi aplikacija brže radila.
* **Sistem oznaka:** Grupe koje pomažu korisnicima da pronađu ono što traže.
* **.NET MAUI:** Alat za pravljenje aplikacija koje rade na više platformi.
* **SQL:** Baza podataka koja čuva informacije o proizvodima i korisnicima.

## 2. Opis Aplikacije

### 2.1 Perspektiva Proizvoda

Aplikacija je zamišljena kao online trgovina s fokusom na tehnološke proizvode. Backend (SQL baza) čuva podatke, a frontend omogućava korisnicima da ih pregledaju na jednostavan i brz način.

### 2.2 Funkcije Proizvoda

* Prikaz proizvoda sa dinamičkim učitavanjem.
* Filtriranje proizvoda prema kategorijama (tag-ovima).
* Pregled proizvoda sa popustima.
* Komentarisanje i ocjenjivanje proizvoda.
* Korpa za dodavanje i naručivanje proizvoda.
* Detaljan prikaz svakog proizvoda, uključujući slike i informacije.

### 2.3 Korisnici

* Ljudi koji znaju osnove korištenja mobilnih aplikacija.
* Korisnici s modernim uređajima koji mogu pokrenuti zahtjevnije aplikacije.

### 2.4 Ograničenja

* Aplikacija mora biti gotova do 14. januara 2025.
* Radit će samo na modernim iOS i Android uređajima.

### 2.5 Pretpostavke

* Korisnici imaju pristup internetu.
* SQL baza je uvijek aktivna.
* Oglasi su usklađeni sa pravilima platformi koje ih prikazuju.

## 3. Zahtjevi

### 3.1 Funkcije

**Dinamičko učitavanje proizvoda:**

* + Proizvodi se učitavaju dok korisnik skroluje.

**Sistem tag-ova**

* + Filtriranje proizvoda prema tag-ovima kao što su "Laptopi" ili "Mobiteli".

**Popusti:**

* + Mogućnost filtriranja proizvoda na popustu.

**Komentari i ocjene:**

* + Korisnici mogu ocjenjivati proizvode i ostavljati komentare.

**Korpa:**

* + Dodavanje proizvoda u korpu.
  + Automatsko ažuriranje cijene.

**Galerija i detaljan pregled:**

* + Proizvodi će imati slike i detaljne informacije.

### 3.2 Performanse i Kompatibilnost

* Glavni katalog treba da se učita za 2 sekunde.
* Reakcije na korisničke akcije unutar pola sekunde.
* Radi na iOS 13+ i Android 10+.

## 4. Kako Sve Radi

### 4.1 Korisnički Scenariji

1. Korisnik otvori aplikaciju.
2. Pregleda proizvode pomoću kategorija ili pretrage.
3. Dodaje proizvode u korpu.
4. Ostavlja ocjenu i komentar na kupljene proizvode.
5. Završava kupovinu.

### 4.2 Šta Čini Sistem

* **Frontend:** Dio koji korisnici vide, pravljen u .NET MAUI.
* **Backend:** SQL baza koja čuva sve podatke.

## 5. Pravila i Usklađenost

* **Pravila oglasa:** Oglasi moraju biti u skladu s pravilima platformi poput Google AdMob.

## 6. Rokovi

* **Razvoj:** Završiti funkcionalnosti do 10. januara 2025.
* **Testiranje:** Popraviti greške do 14. januara 2025.
* **Lansiranje:** Konačna verzija do 14. januara 2025.